

THÈSE DE DOCTORAT DE L'UNIVERSITE RENNES 2

ECOLE DOCTORALE N° 645

Espaces, Sociétés, Civilisations

Spécialité : Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives

Par

Julien BORKOWSKI

Des carrières « sportives » genrées ?

Analyse du parcours des femmes dans l'esport

à travers leur socialisation au jeu vidéo et à l'esport

Thèse présentée et soutenue à Rennes, le 10 janvier 2025

Unité de recherche : Laboratoire « Valeurs, Innovations, Politiques, Socialisations et Sports » - UR 4636

Rapporteurs avant soutenance :

Philippe LIOTARD Maître de Conférences HDR – Université Claude Bernard Lyon 1
Anaïs BOHUON Professeure des Universités – Université Paris-Saclay

Composition du Jury :

Rapporteurs : Philippe LIOTARD, Maître de Conférences HDR – Université Claude Bernard Lyon 1
 Anaïs BOHUON, Professeure des Universités – Université Paris-Saclay
Examineurs : Lucie FORTE, Maîtresse de conférences – Université Paul Sabatier Toulouse III
 Isabelle DANIC, Professeure des Universités – Université Rennes 2
Co-dir. de thèse : Geneviève CABAGNO, Professeure des Universités – Université Rennes 2
 Nicolas BESOMBES, Maître de Conférences – Université Paris Cité

Titre : Des carrières « sportives » genrées ? Analyse du parcours des femmes dans l'esport à travers leur socialisation au jeu vidéo et à l'esport

Mots clés : Esport ; Carrières sportives ; Socialisation ; Inégalités de genre.

Résumé : Méconnu de la grande population avant les années 2010, l'esport s'est déployé en tant que phénomène mondial. Bien que la pratique se démocratise, les femmes restent faiblement représentées dans l'esport en tant que joueuses dans les compétitions. Si des contraintes sociales et psychologiques à la participation des femmes sont identifiées dans la littérature internationale, elles renvoient le plus souvent à une temporalité restreinte, sans prendre la mesure globale des obstacles qu'elles rencontrent tout au long de leur parcours. Dans ce contexte, l'objectif de ce travail est de questionner le parcours des joueurs·ses français·es pour identifier les différences hommes-femmes qui peuvent exister, ainsi que l'ensemble des contraintes que les pratiquantes subissent au regard de leur engagement dans une pratique majoritairement masculine.

Une méthodologie mixte est déployée pour saisir la construction des carrières sportives et le maintien de l'engagement des joueuses dans l'esport à travers trois orientations : (1) leur socialisation au jeu vidéo et à l'esport tout au long de leur carrière ; (2) le maintien de leur engagement au regard des spécificités des disciplines sportives et de l'état profondément amateur de l'esport en France ; et (3) les contraintes qu'elles subissent sous la forme de comportements problématiques durant l'ensemble de leur carrière. Les résultats révèlent des structures sociales profondément inégalitaires dans l'esport où les joueuses qui parviennent à maintenir leur engagement font preuve de parcours "atypiques".

Title : Gendered « Esports » careers ? An analysis of Women's Pathways in Esports through their socialization in video games and esports

Keywords : Esport; Esports careers; Socialization; Gender inequalities.

Abstract: Unknown to the general population before the 2010s, esports has as a global phenomenon. Although the practice has become more widespread, women remain underrepresented in esports as players in competitions. While social and psychological constraints on women's participation are identified in international literature, they often refer to a limited timeframe, failing to capture the broader spectrum of obstacles they face throughout their pathway. In this context, the objective of this work is to examine the paths of French esports players to identify any existing gender differences, as well as the various constraints that women players encounter concerning their involvement in a predominantly male environment. A mixed-

-methodology is employed to understand the construction of esports careers and the sustained engagement of women players in esports through three focal points: (1) their socialization into videogames and esports throughout their careers; (2) the sustaining of their commitment in light of the specificities of esports disciplines and the deeply amateur status of esports in France; and (3) the constraints they endure in the form of problematic behaviors throughout their careers. The results reveal deeply unequal social structures in esports, where women who manage to sustain their engagement demonstrate their "atypical" paths.